

**CATRASCADA DE LA SEMANA**



Juegos para pensar

# CRUZEX

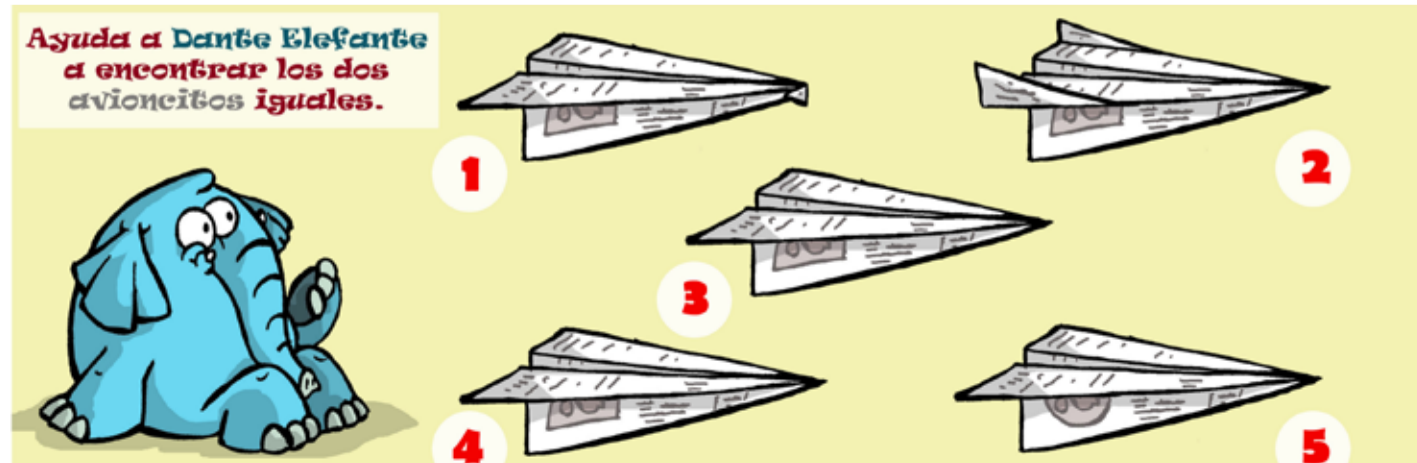
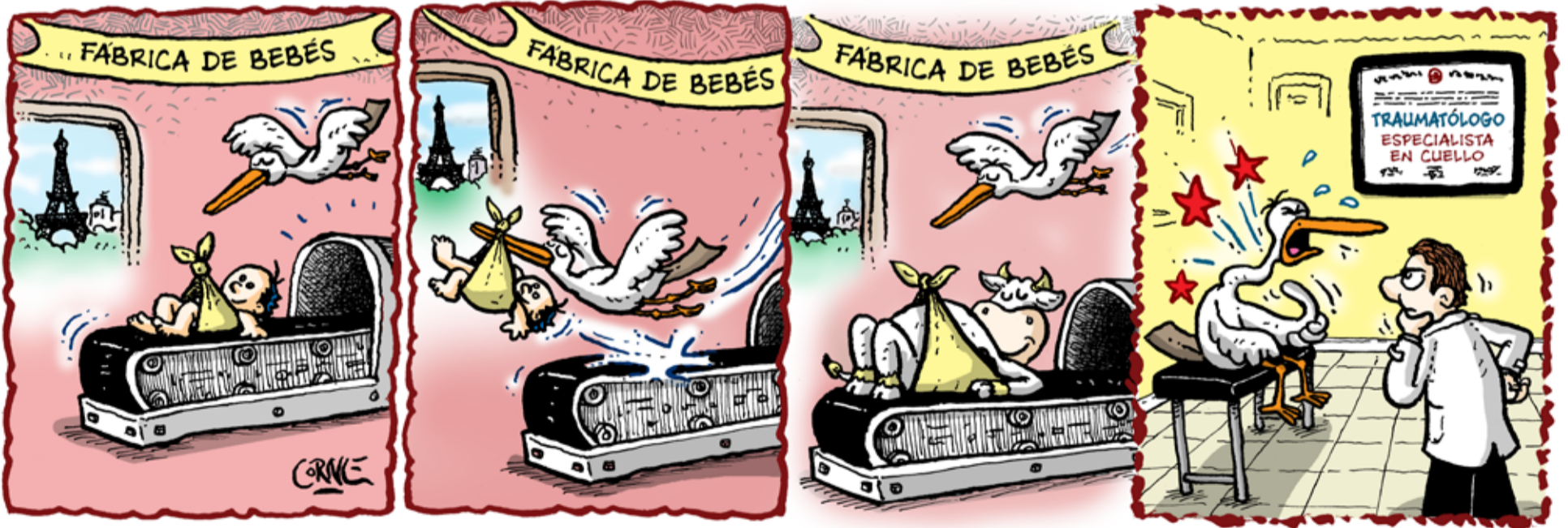
Anote las palabras de manera que se crucen correctamente.

- 3 letras: BOJ, DÚO, ERA, IVA, LAO, NON, OTO, RAS, REO, RUY, SIR, ZAR.
- 4 letras: AIRE, BUZO, EURO, JOYA, NEÓN, OBOE, OVAL, RARO.
- 5 letras: ÁCIDO, ALANO, ARCÓN, BARCA, CLARO, ENCÍA, IZADO.
- 6 letras: ALIADO, ALOJAR, ARCANO, BORGES, OSADÍA.

Las soluciones están espejadas. Para verlas correctamente, coloca esta página frente a un espejo.

**CATRASCA HNOS.**

**POR CORNE**



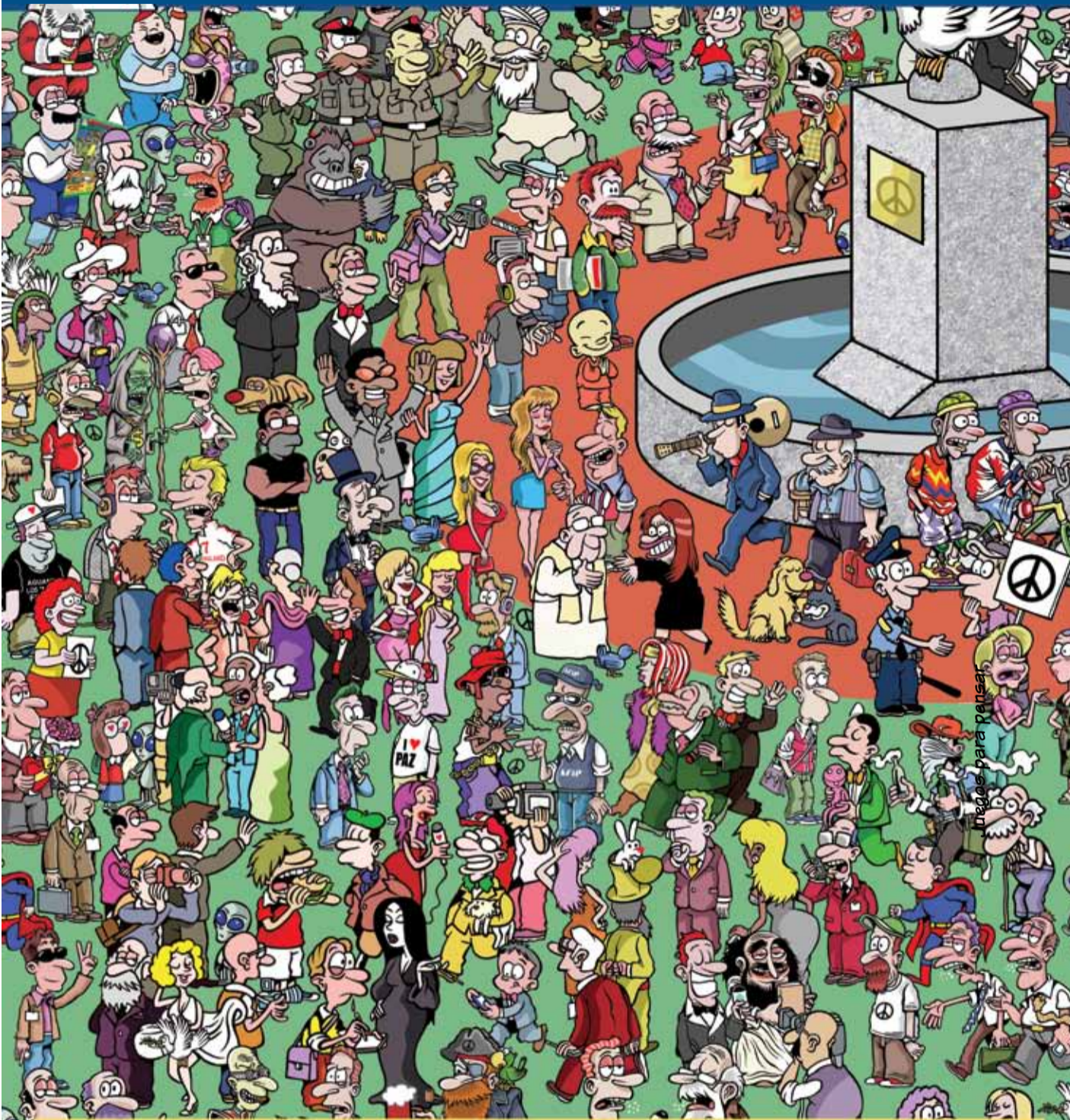
**SOLUCIONES:**

le nos eslsugi eotfnrovs eo. 4. orsmún ls y 8 orsmún

Cruxex

O	S	U	B	A	E	R	I	A
A	O	A	J	R			J	
O	R	A	R	O	D	A	I	J
T		G	L	V			N	
O	R	U	E	A	I	D	A	S
E		S	A	R	U	I		
L	O	B	R	N	O	C	R	A
O	A	I	C	N	E	L	O	
Y	U	R	A	O	D	A	S	I
A	C	N	O	N	R		D	
J	A	V	O	E	O	B	O	

Las Catrascadas ocultas.



## SUDOKU

Complete los tableros llenando los casilleros vacíos con números del 1 al 9 sin repetir cifras en ninguna fila vertical u horizontal, ni en ningún cuadrado.

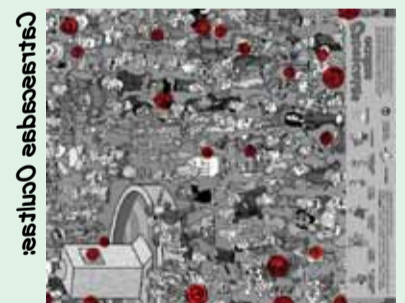
	2	4	5					
7	4			1	6	3		
8	2							
1	9	4			7			
7		5	3		2			
			2					
4	3	7				8	6	
			8	9	2	4	5	

### Catrascadas ocultas

Mucha gente congregada en la plaza 'Armonía' con intención de pedir por un mundo mejor. Entre ellos los personajes de 'Catrasca', un grupo de extraterrestres que vinieron 'en son de paz' y algunas cosas más. ¿Te animas a encontrarlos?...

-   
**1 EFIGENIA**
  -   
**1 TAGAUNA**
  -   
**6 EXTRA-TERRESTRES**
  -   
**1 DOÑA CLODO**
  -   
**3 SUPER CATRASCA**
  -   
**1 PAYASO YOSAPA**
  -   
**1 MALVADO Dr. HECATOMBE**
- Y ADEMÁS: 1 gorila, 1 pingüino, 1 loro, 2 gatos, 3 perros, 4 pájaros azules, 1 conejo, 3 libros, 2 hamburguesas, 1 balde y un hombre peligroso con bombas 'molotov' que amenaza la paz del lugar, secuáz malvado del Doctor Hecatombe.
-   
**10 SÍMBOLOS DE LA PAZ**
  -   
**5 PALOMAS**

SOLUCIONES:



### CATRASCA HNOS.



### POR CORNE

Atención: Las soluciones están espejadas. Para verlas correctamente, colócala esta página frente a un espejo.



Juegos para pensar

## GRILLA

1																			
2																			
3																			
4																			
5																			
6																			
7																			
8																			
9																			
10																			
11																			
12																			
13																			
14																			
15																			
16																			
17																			
18																			
19																			
20																			

Encuentre las palabras y escribalas en el diagrama. En las columnas destacadas se formará una frase. Como ayuda, damos la lista de sílabas que componen las palabras.

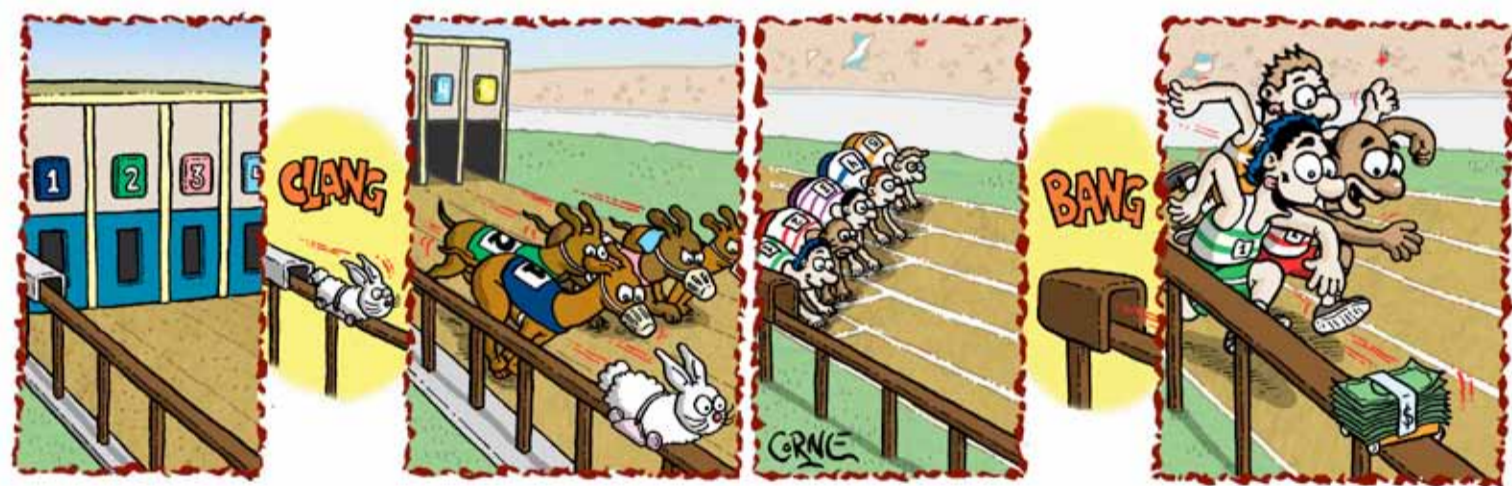
**DEFINICIONES**

1. Automata de forma humana.
2. Caro, oneroso.
3. Torcido, irregular.
4. Composición musical constituida por fragmentos de otras varias.
5. Litigio judicial.
6. Actitud cariñosa y protectora.
7. Falta de desarrollo de un órgano.
8. Parte interior y resguardada de un puerto.
9. Trabar eslabones.
10. Timbal.
11. Meter bajo tierra.
12. Pieza para que el jinete apoye el pie.
13. (Horacio) Almirante inglés.
14. Región de Asia occidental.
15. Enredo, confusión.
16. Color rojo subido.
17. Erial llano y muy extenso.
18. Partículas que se agregan a las palabras.
19. Vergonzoso.
20. Exudar, secretar.

**SÍLABAS**

a, a, a, a, an, Ar, bal, bo, bro, car, cos, dár, de, dia, do, droi, em, en, es, es, fi, fia, gar, gar, gre, jos, llo, me, me, na, Nel, nia, nu, pa, plei, pu, ra, rap, ro, rrar, se, se, sí, so, so, so, so, so, son, ta, te, te, ter, to, to, tri, tro, vie, zar.

**CATRASCA HNOS.**



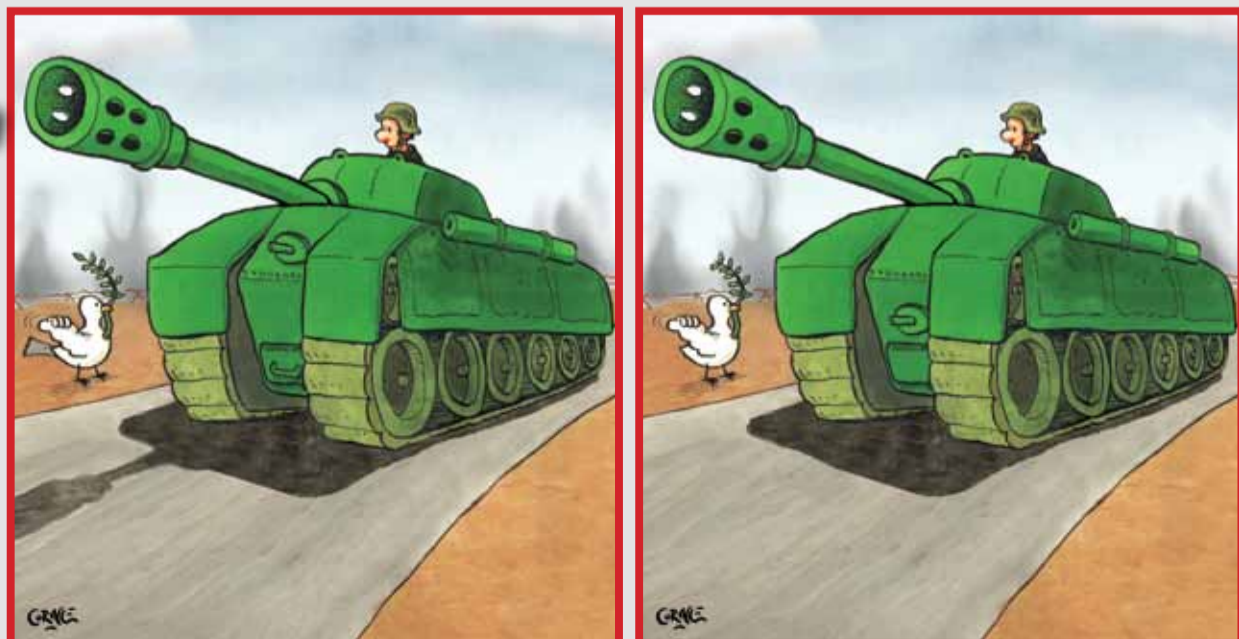
**POR CORNE**

**Atención:**

Las soluciones están espejadas. Para verlas correctamente, coloca esta página frente a un espejo.

**LAS 7 DIFERENCIAS CATRASCA**

Encontrá las diferencias entre las dos tapas de los números anteriores de "Catrasca".



Catrasca N°10: "La guerra y la paz" Abril de 2012.

**SOLUCIONES:**

7 diferencias



**SÍLABAS:**

**DEFINICIONES:**

1. Automata de forma humana.
2. Caro, oneroso.
3. Torcido, irregular.
4. Composición musical constituida por fragmentos de otras varias.
5. Litigio judicial.
6. Actitud cariñosa y protectora.
7. Falta de desarrollo de un órgano.
8. Parte interior y resguardada de un puerto.
9. Trabar eslabones.
10. Timbal.
11. Meter bajo tierra.
12. Pieza para que el jinete apoye el pie.
13. (Horacio) Almirante inglés.
14. Región de Asia occidental.
15. Enredo, confusión.
16. Color rojo subido.
17. Erial llano y muy extenso.
18. Partículas que se agregan a las palabras.
19. Vergonzoso.
20. Exudar, secretar.

**FRASE:**

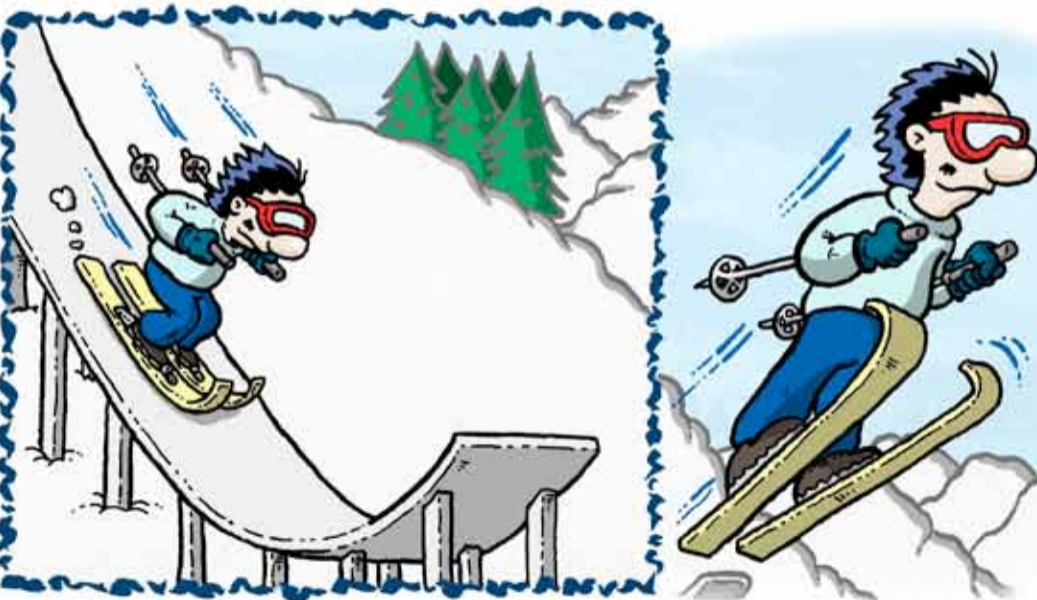
En las guerras no hay buenos y malos, hay ineptos y víctimas.

## LAS CATRASCADAS DE LAS ARMAS

POR CORNE



CATRASCA HNOS.



## LOS JUEGOS DEL ELFO

Atención:

Las soluciones están espejadas. Para verlas, coloca esta página frente a un espejo.

¿Cuál es la sombra de Erick?



Juegos para pensar

## AUTODEFINIDO



INOCULAR UNA VACUNA	INTERJECCIÓN DE SORPRESA	TOCAMOS SUAVEMENTE	POEMA LÍRICO	HERMANA, RELIGIOSA	MUEVE, BALANCEA	CIUDAD DE FRANCIA
VERÍDICO						
SOBRE-NOMBRE, MOTE					CONSTRUC-TORA	ATASCA, OBSTRUYE
ATRAPA-RÁN ANIMALES						
PERSO-NAJE DE JULIO VERNE	DERIVÓ, PROCEDÍO		FLUCTUAR	UNIDAD MONETA-RIA DE BRASIL		
PATRO-NES, DUEÑOS				CERVEZA INGLESA	ILUSA, QUIMÉ-RICA	(FRED) ACTOR Y BAILARÍN
ACCIÓN DE RASCAR						
CANTIDAD PROPOR-CIONAL		ESCLAVOS ESPARTA-NOS				
COMPOSI-TOR DE COPLAS						MUY DIS-TRAÍDOS
MANCHA LÍVIDA DEL OJO	(... CARRY) ACTOR	DÉCIMA CONSO-NANTE		(VIA) ANTIGUA RUTA ROMANA		
(... BURTON) CINEASTA				HUMOR ULCEROSO	(... AMÍN) DICTADOR UGANDÉS	
PROTOZOO UNICELU-LAR					AFERRA CON LAS MANOS	

POR CORNE

## SOLUCIONES:

J	I	M	I	S	O	R	V
I	E	O	O	O	P	A	A
J	M	A	R	A	S	A	C
J	A	R	E	A	A	U	
E	T	A	M	O	M	E	N
O	A	S	O	M	A		
A	R	U	O	A	S	A	R
S	A	T	O	I	L	I	N
I	D	I	O	R	E	P	O
A	I	P	A	A	A	U	
I	D	I	O	A	R	E	L
R	O	I	C	O	M	I	T
E	B	A	E	R	M	A	S

Autobíbido

Juegos del Elfo  
- 2016 correctos -



## NO HAY POR DONDE

## POR LEQUI

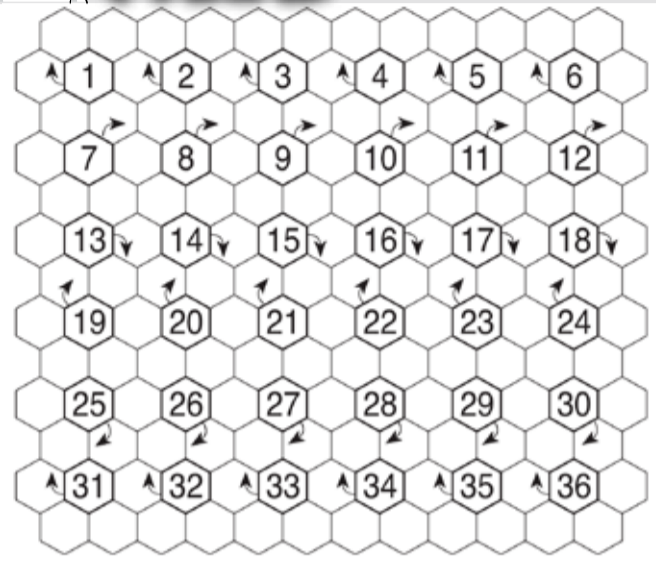
# CA TR AS CA TE DE SEA LA PAZ



Juegos para pensar

## PANAL

Anote las palabras alrededor del número correspondiente, a partir de la casilla con la flecha, y en la dirección que ésta indica.



1. Pieza metálica acuñada que sirve en las transacciones.
2. Agentes secretos.
3. Océano situado al sur de la India.
4. Cavidades situadas entre las costillas falsas y las caderas.
5. De la Dóride (fem.).
6. Que está fuera de la ley.
7. Provoca, pone en actividad.
8. Eclesiásticos de orden menor.
9. Insecto coleóptero que se alimenta de orugas.
10. (Juan) Poeta religioso español.
11. Sanará.
12. Arbol de madera blanca, que abunda en Europa.
13. Por poco, casi no.
14. Breve pieza musical para instrumentos de teclado.
15. Hacer comentarios al margen.
16. En arquitectura, base o cuerpo inferior de un edificio.
17. Remover el fuego.
18. Nombre primitivo de Grecia.
19. Estaciones, períodos.
20. Soldado del cuerpo de caballería ruso reclutado entre los tártaros.
21. Manchas redondas y bicolors en las alas de las mariposas.
22. Valentía, ánimo.
23. Repetir.
24. Dejaré por testamento.
25. Asiento de cines y teatros.
26. Acometer, embestir.
27. Cubierta de la flor.
28. Detener el curso de algo.
29. Fijará la vista.
30. Monte donde se supone encalló el Arca de Noé.
31. Oriundo de Cuba.
32. Especie de timbal.
33. Alimento que se toma de una vez en la boca.
34. Atora.
35. Segundo hijo de Jacob y Lía.
36. Vacuno que sobrepasa un año sin llegar a dos (pl.).

## CATRASCA HNOS.

## POR CORNE



## LOS JUEGOS DEL ELFO

Multiplicá y sumá para que el pony regrese con su dueña.

### Atención:

Las soluciones están espejadas. Para verlas correctamente, coloca esta página frente a un espejo.

El pony se perdió...

¿Lo ayudás a encontrar a su dueña? (Multiplicá y sumá)

### Atención:



Las soluciones están espejadas. Para verlas correctamente, coloca esta página frente a un espejo.

## SOLUCIONES:

Las soluciones están espejadas. Para verlas correctamente, coloca esta página frente a un espejo.

1. Moneda. 2. Espías. 3. Índico. 4. Jaldas. 5. Dóride. 6. Illegl. 7. Dastar. 8. Apatar. 9. Carabo. 10. Arolas. 11. Curar. 12. Abedul. 13. Apenar. 14. Tocar. 15. Acotar. 16. Zócolo. 17. Atizar. 18. Hélabre. 19. Edo. 20. Cosaco. 21. Colos. 22. Colaje. 23. Tlar. 24. Legar. 25. Butaca. 26. Atacar. 27. Colola. 28. Atjar. 29. Mirar. 30. Apatar. 31. Capano. 32. Atar. 33. Bocabo. 34. Atacar. 35. Zimem. 36. Elar.

## MUNDO CATRASCA DE LA GUERRA Y LA PAZ



**¿Buscando la paz?**



**Son de paz**

Chistes por Angonoa, Zuleta y J.J. Rovella.



**Zebita, por Rovella**



Juegos para pensar

# CRUCIGRAMA

	1	2	3	4	5
6	7				
8				9	
10			11		
12		13			
14	15				
16					

**HORIZONTALES:** 1. Superhéroe de historietas. 6. Rebalón, tropezón. 8. Moneda sudafricana. 9. Iniciales de la actriz Caron. 10. Quiera con pasión. 11. (...-man) El hombre murciélago. 12. (... Derek) Actriz. 13. Manoseo algo. 14. Descargar un golpe. 16. Rosada.

**VERTICALES:** 1. Ajado, marchito. 2. Ácido lisérgico. 3. Associated Press. 4. Parte de la palabra. 5. Jefe troyano. 6. Impedir el desarrollo de algo. 7. Que tiene muchas ramas. 11. Calzado militar. 13. Sur-sureste. 15. Existe.

Las soluciones están espejadas. Para verlas, coloca esta página frente a un espejo.

## CATRASCA HNOS.



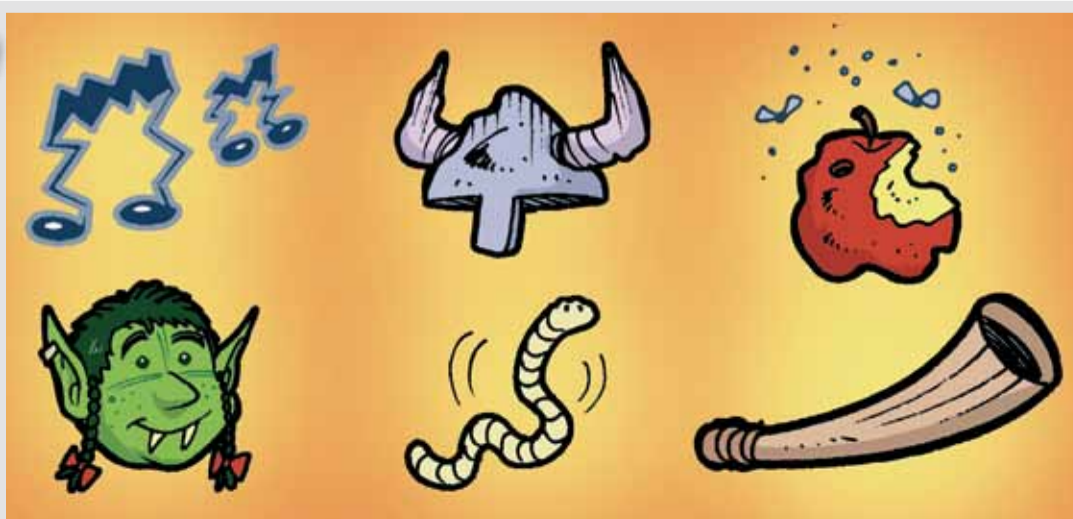
## POR CORNE

## LOS JUEGOS DEL ELFO

Formá los pares con los siguientes elementos:

### Atención:

Las soluciones están espejadas. Para verlas correctamente, coloca esta página frente a un espejo.



## SOLUCIONES:

Crucigramas

H	S	A	F		
E	I	P	S	A	T
C	L	D	A	R	A
T	A	B	E	M	A
B	O	S	O	B	
R	A	T	S	E	A
	A	E	S		

Juegos del Elfo:

- El centro con la nota musical.  
- El gorrón virado con el elfo.  
- La manzana con el gorrón.

## MUNDO CATRASCA



## Juegos para pensar

# ENIGMA LÓGICO

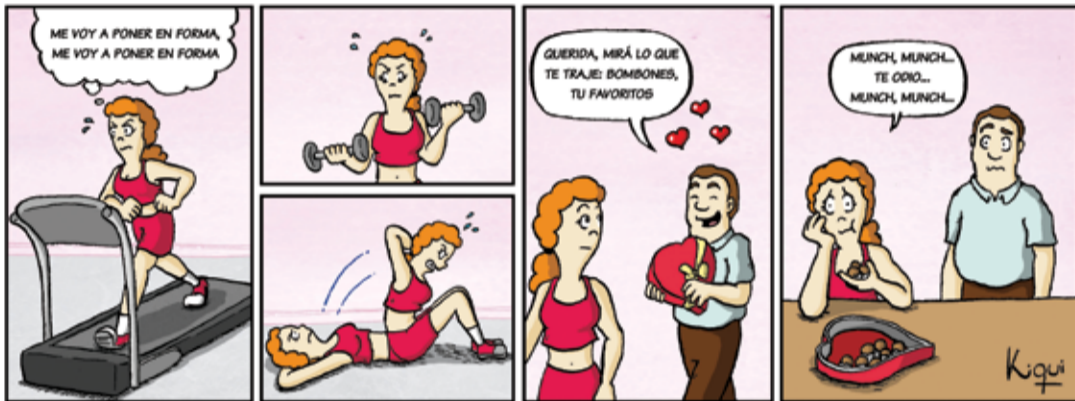
Como es de público conocimiento, los hombres no abundan en las clases de danzas y la academia de la que trata este juego no es la excepción. Siguiendo estas pistas, sepa cómo está conformado cada curso y si tiene un hermano, primo, amigo, novio, etc. invítelo a participar.

- En todas las clases hay más mujeres que hombres.
- La profesora de flamenco tiene 10 mujeres en su curso.
- En la clase de Hugo bailan rock 16 personas.
- De los que toman clase de danza clásica, 10 son hombres.
- En la clase de salsa hay más mujeres que en la de danza clásica que dicta Soledad.
- Fito no enseña salsa. En su curso hay sólo 14 personas (Charly tiene siete más).

	Profesor	Mujeres	Hombres
Clásica	Camilla	8	6
Flamenco	Charly	9	7
Rock	Fito	10	8
Salsa	Hugo	11	9
Tango	Soledad	12	10
Hombres			
6			
7			
8			
9			
10			
Mujeres			
8			
9			
10			
11			
12			

Danza	Profesor	Mujeres	Hombres

## SECRETOS DE JULIA



## POR KIKUI

## CATRASCA HNOS.

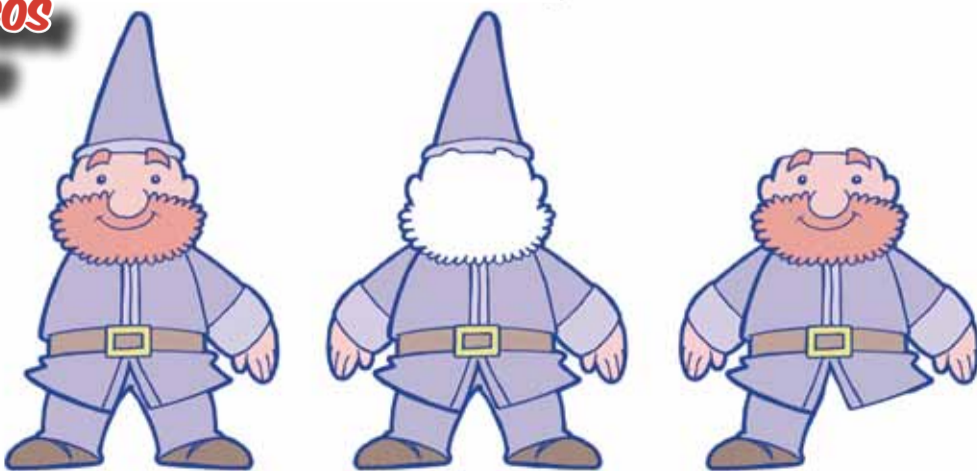


## POR CORNE



## LOS JUEGOS DEL ELFO

Completá el detalle que falta en cada gnomo.



### Atención:



Las soluciones están espejadas. Para verlas correctamente, coloca esta página frente a un espejo.

## SOLUCIONES:

Enigma Lógico

Danza	Profesor	Mujeres	Hombres
Tango	Fito	8	6
Salsa	Charly	12	9
Rock	Hugo	9	7
Flamenco	Camilla	10	8
Clásica	Soledad	11	10